



## **Anunt selecție resurse umane implementare proiect**

### **“Building an Innovative Network for Sharing of Best Educational Practices, Incl. Game Approach, in the Areas of International Logistics and Transport”.**

#### **1. INFORMAȚII GENERALE:**

Școala Națională de Studii Politice și Administrative (SNSPA) implementează proiectul “*Building an Innovative Network for Sharing of Best Educational Practices, Incl. Game Approach, in the Areas of International Logistics and Transport*”, nr grant 2019-1-BG01-KA203-062602. Proiectul are ca lider Universitatea de Economie Națională și Mondială din Sofia, Bulgaria și este finanțat prin Programul Erasmus+, Key Action 2: Cooperation For Innovation And The Exchange Of Good Practices, Strategic Partnerships In The Field Of Education, Training And Youth, și se desfășoară în perioada 01.09.2019-31.08.2022.

#### **2. REZULTATELE așteptate ale proiectului sunt:**

- Articole academice în aplicarea gamificării în transport și logistică
- 1 strategie de cooperare între universități și piața muncii
- O rețea inovativă de diseminare a gamificării în transport și logistică
- O metodologie de învățare prin gamificare
- Jocuri dezvoltate
- Programe în logistică și transport dezvoltate

#### **3. DURATA PROIECTULUI:** 36 luni (01.09.2019-31.08.2022)

#### **4. BUGETUL PROIECTULUI:** valoare totală: 287 469 EUR

#### **5. INFORMAȚII DESPRE PROCEDURA DE SELECȚIE A RESURSEI UMANE NECESARE PENTRU REALIZAREA ACTIVITĂȚILOR DIN SUB-PROIECT**

##### **5.1. Generalități.**

Conform celor precizate în Formularul de aplicație, rezultate așteptate, activitățile care vor conduce la realizarea rezultatelor mai sus menționate, se vor realiza prin utilizarea de experți individuali, selectați de SNSPA, în baza unei metodologii interne de selecție de experți elaborată la nivelul SNSPA.

##### **Calendarul de selecție:**

Depunerea dosarelor: 27-28 aprilie 2020

Analiza dosarelor: 29 aprilie 2020

Afișarea rezultatelor: 29 aprilie 2020



Depunerea contestațiilor: 30 aprilie 2020

Soluționarea contestațiilor: 04 mai 2020

Afișarea rezultatelor finale: 04 mai 2020

### **5.2. Documente necesare depunerii candidaturii:**

- Pentru fiecare cercetător: CV-ul din care să reiasă experiența în domeniu și propunerea de articol academic pe tema aplicării gameficării în activitățile de logistică și transport;
- Pentru editor: CV-ul din care să reiasă experiența în domeniu și dovada experienței de editare.

CV trebuie să fie în format Europass, semnat pe fiecare pagină. De asemenea, CV-ul trebuie să conțină obligatoriu date de contact valide –adresa de e-mail și număr de telefon);

### **5.3. Modalitatea de depunere a candidaturii:**

- pe e-mail la adresa: [irina.lipanescu@gmail.com](mailto:irina.lipanescu@gmail.com)

**Data limită de depunere a candidaturii: 28.04.2020, ora 12.00.**

Candidaturile transmise după data limită (zi și oră), precum și cele incomplete vor fi respinse.

În urma analizei CV-urilor și a documentelor suport, candidații care nu îndeplinesc condițiile solicitate prin anunț vor fi respinși.

Candidații vor fi informați prin e-mail despre rezultatul admis/respins.

### **5.4. Selecția finală**

În cazul în care, pentru aceeași poziție prezentată în anunțul de selecție, s-au înscris mai mulți candidați care au îndeplinit condițiile prevăzute în cadrul etapei precedente, aceștia vor fi departajați utilizând următoarele criterii și punctaje aferente:

- Experiența profesională
  - 0-2 ani - 5 pct
  - 2-4 ani – 10 pct
  - 4-6 ani – 15 pct
  - 6-8 ani – 20 pct
  - Peste 10 ani – 50 pct
- Experiența în activități similare cu cele presupuse de postul pentru care candidează
  - 0-2 ani - 5 pct
  - 2-4 ani – 10 pct
  - 4-6 ani – 15 pct
  - 6-8 ani – 20 pct
  - Peste 10 ani – 50 pct
- Experiența în proiecte finanțate prin programe naționale și europene



- 1 proiect finanțat – 10 pct
- 2 proiect finanțate – 15 pct
- Peste 2 proiect finanțate – 20 pct
- Limba străină de circulație internațională (engleză, franceză, spaniolă sau germană)
  - Nivel începător – 20 pct
  - Nivel mediu – 30 pct
  - Nivel avansat probat prin certificări/studii în altă limbă decât cea maternă – 50 pct

**Candidatul care va obține punctajul cel mai ridicat va fi declarat admis.**

### **5.5. Contestații**

Candidații declarați respinși vor avea posibilitatea de a depune contestație în cel mult 1 zi lucrătoare de la data primirii mesajului de informare.

Contestațiile vor fi analizate de comisia de evaluare, rezultatul va fi consemnat într-un proces verbal și adus la cunoștință candidatului prin e-mail.

### **6. Termeni de referință pentru selecția resursei umane**

Pozițiile care fac obiectul procedurii de selecție sunt următoarele:

<b>Nr crt.</b>	<b>Denumire poziție</b>	<b>Număr poziții</b>	<b>Descriere activitate și cerințe poziție</b>
1	Cercetător în aplicarea gamificării în transport și logistică	4	Anexa 1
2	Personal tehnic- Editor pentru publicarea a 4 articole privind aplicarea gamificării în transport și logistică	1	Anexa 2



**Anexa 1- Termeni de referință (ToR) resursă umană:** Publicarea a 4 articole academice în domeniul aplicării gamificării în transport și logistică

**Denumire poziție:** Cercetător în aplicarea gamificării în transport și logistică

**Perioada estimată pentru derularea activității:** aproximativ 15 mai-15 august 2020

**Număr poziții:** 4

**Descriere activitate-atribuții pentru fiecare poziție:**

Publicarea unui articol academic în domeniul aplicării gamificării în transport și logistică

**Responsabilități:**

- Colectează date în domeniul gamificării în transport și logistică
- Organizează datele în domeniul gamificării în transport și logistică
- Identifică jurnale academice de profil în vederea publicării cercetării
- Publică un articol academic în domeniul aplicării gamificării în transport și logistică
- Participă la întâlniri de lucru, la alte activități în care sunt implicați experții proiectului sau la alte activități din cadrul proiectului

**Cerințe/competențe necesare (fără a se limita la):**

- Organizare și eficiență în gestionarea spațiului și a timpului de muncă;
- Fidelitate și confidențialitate față de obiectivele proiectului;
- Aptitudini de colectare și organizare privind datele disponibile în științele sociale;
- Cunoștințe privind sisteme de colectare și organizare a datelor calitative și cantitative
- Cunoștințe în ceea ce privește politicile de transport și/sau aspecte de logistică ce țin de acestea

**Studii/experiența necesare ocupării postului:**

- Studii universitare de licență și/sau de masterat/doctorat în științele sociale;
- Experiența relevantă în domeniul de minim 1 an;
- Aptitudini de colectare și organizare privind date cantitative și calitative în științele sociale;
- Experiență în implementarea proiectelor cu finanțare europeană de cel puțin 1 an ;
- Experiență în scrierea de articole academice;
- Experiență în publicarea de articole academice în reviste BDI.



**Anexa 2 - Termeni de referință (ToR) resursă umană:** Editarea a 4 articole academice în aplicarea gamificării în transport și logistică

**Denumire pozitie:** Personal ethnic - Editor pentru publicarea a 4 articole privind aplicarea gamificării în transport și logistică

**Perioada estimată pentru derularea activității:** aproximativ 15 mai-15 august 2020

**Număr poziții:** 1

**Descriere activitate-atribuții:**

Editarea a 4 articole academice în aplicarea gamificării în transport și logistică

**Responsabilități:**

- Formatează datele în domeniul gamificării în transport și logistică;
- Identifică jurnale academice de profil în vederea publicării cercetării;
- Formatează 4 articole academice în domeniul aplicării gamificării în transport și logistică;
- Participa la întâlniri de lucru, la alte activități în care sunt implicați experții proiectului sau la alte activități din cadrul proiectului.

**Cerințe/competențe necesare (fără a se limita la):**

- Organizare și eficiență în gestionarea spațiului și a timpului de muncă;
- Fidelitate și confidențialitate față de obiectivele proiectului;
- Aptitudini de colectare și organizare privind datele disponibile în științe sociale;
- Cunoștințe privind sisteme de colectare și organizare a datelor calitative și cantitative;
- Cunoștințe în ceea ce privește stilurile de citare academice;
- Cunoștințe privind editarea documentelor academice după formatul revistelor academice.

**Studii/experiența necesare ocupării postului:**

- Studii universitare de licență și/sau de masterat/doctorat în științe sociale;
- Experiența relevantă în domeniul de minim 1 an;
- Aptitudini de colectare și organizare privind date cantitative și calitative în științe sociale;
- Experiență în implementarea proiectelor cu finanțare europeană de cel puțin 1 an;
- Experiență privind editarea documentelor academice după formatul revistelor academice indexate BDI.