



Anunt selectie resurse umane implementare proiect

“Building an Innovative Network for Sharing of Best Educational Practices, Incl. Game Approach, in the Areas of International Logistics and Transport”

1. INFORMAȚII GENERALE:

Școala Națională de Studii Politice și Administrative (SNSPA) implementează proiectul *“Building an Innovative Network for Sharing of Best Educational Practices, Incl. Game Approach, in the Areas of International Logistics and Transport”*, nr grant 2019-1-BG01-KA203-062602. Proiectul are ca lider Universitatea de Economie Națională și Mondială din Sofia, Bulgaria și este finanțat prin Programul Erasmus+, Key Action 2: Cooperation For Innovation And The Exchange Of Good Practices, Strategic Partnerships In The Field Of Education, Training And Youth, și se desfășoară în perioada 01.09.2019-31.08.2022.

2. REZULTATELE așteptate ale proiectului sunt:

- Articole academice în aplicarea gamificării în transport și logistică
- 1 strategie de cooperare între universități și piața muncii
- O rețea inovativă de diseminare a gamificării în transport și logistică
- O metodologie de învățare prin gamificare
- Jocuri dezvoltate
- Programe de formare în logistică și transport dezvoltate

3. DURATA PROIECTULUI: 36 luni (01.09.2019-31.08.2022)

4. BUGETUL PROIECTULUI: valoare totală: 287 469 EUR

5. INFORMAȚII DESPRE PROCEDURA DE SELECȚIE A RESURSEI UMANE NECESARE PENTRU REALIZAREA ACTIVITĂȚILOR DIN PROIECT

5.1. Generalități.

Conform celor precizate în Formularul de aplicație, rezultate așteptate, activitățile care vor conduce la realizarea rezultatelor mai sus menționate, se vor realiza prin utilizarea de experți, selecția de SNSPA, în baza unei metodologii proprii de selecție a experților elaborată la nivelul SNSPA.

Calendarul de selecție:

Depunerea dosarelor: 08-10.06.2022

Analiza dosarelor: 10.06.2022

Afișarea rezultatelor: 11.06.2022



Depunerea contestațiilor: 13.06.2022

Analiza contestațiilor: 13.06.2022

Afișarea rezultatelor finale: 14.06.2022

5.2. Documente necesare depunerii candidaturii:

- Personal tehnic cu activitate în aplicarea gamificării în transport și logistică: CV-ul din care să reiasă studiile în domeniul Relații Internaționale/ Științe Politice; experiență în domeniul gamificării în transport și logistică, experiență în publicarea de articole în reviste BDI.

CV trebuie să fie în format Europass, semnat și datat pe fiecare pagină. De asemenea, CV-ul trebuie să conțină obligatoriu date de contact valide –adresa de e-mail și număr de telefon);

5.3. Modalitatea de depunere a candidaturii:

- pe e-mail la adresa: sonia.dragomir@dri.snsa.ro

Data limită de depunere a candidaturii: 10.06.2022, ora 14.00.

Candidaturile transmise după data limită (zi și oră), precum și cele incomplete vor fi respinse.

În urma analizei CV-urilor și a documentelor suport, candidații care nu îndeplinesc condițiile solicitate prin anunț vor fi respinși.

Candidații vor fi informați prin e-mail despre rezultatul admis/respins.

5.4. Selecția finală

În cazul în care, pentru aceeași poziție prezentată în anunțul de selecție, s-au înscris mai mulți candidați care au îndeplinit condițiile prevăzute în cadrul etapei precedente, aceștia vor fi departajați utilizând următoarele criterii și punctaje aferente:

Personal tehnic (1 post)

Activități aflate în fișa postului:

- **Cercetare reviste academice în domeniul aplicării gamificării în transport și logistică**
- Studii în domeniul Relații Internaționale/ Științe Politice
 - Licență- 10 puncte
 - Masterat- 15 puncte
 - Doctorat- 20 puncte
- Experiența de publicare
 - 0-5 ani - 10 puncte
 - 6-10 ani- 15 puncte



Peste 10 ani -20 puncte

- Limba străină de circulație internațională (engleză)

Nivel începător – 10 pct

Nivel mediu – 15 pct

Nivel avansat probat prin certificări/studii în altă limbă decât cea maternă – 20 puncte

Candidatul care va obține punctajul cel mai ridicat va fi declarat admis.

5.5. Contestații

Candidații declarați respinși vor avea posibilitatea de a depune contestație în 13.06.2022.

Contestațiile vor fi analizate de comisia de evaluare, rezultatul va fi consemnat într-un proces verbal și adus la cunoștință candidatului prin e-mail.

6. Termeni de referință pentru selecția resursei umane

Pozițiile care fac obiectul procedurii de selecție sunt următoarele:

Nr crt.	Denumire poziție în cadrul proiectului	Număr poziții	Descriere activitate și cerințe poziție
1	Personal tehnic cu activitate în aplicarea gamificării în transport și logistică	1	Anexa 1



Anexa 1- Termeni de referință (ToR) resursă umană: Cercetare în domeniul gamificării în transport și logistică

Denumire pozitie: Personal tehnic cu activitate în aplicarea gamificării în transport și logistică

Perioada estimată pentru derualrea activității: aproximativ 15.06.2022-15.07.2022

Număr poziții: 1

Descriere activitate-atribuții pentru fiecare poziție:

Cercetare reviste academice în domeniul aplicării gamificării în transport și logistică

Responsabilități:

- Dezvoltă o bază de date cu reviste academice în domeniul gamificării în transport și logistică;
- Organizează datele în domeniul gamificării în transport și logistică;
- Participă la întâlniri de lucru, la alte activitati în care sunt implicați experții proiectului sau la alte activitati din cadrul proiectului.

Cerinte/competențe necesare (fără a se limita la):

- Organizare și eficiență în gestionarea spațiului și a timpului de muncă;
- Fidelitate și confidențialitate față de obiectivele proiectului;
- Aptitudini de colectare, organizare și editare privind datele disponibile în științe sociale;
- Cunoștințe privind normele de citare academice;
- Cunoștințe în ceea ce privește politicile de transport și/sau aspecte de logistică ce țin de acestea

Studii/experiența necesare ocupării postului:

- Studii universitare de licență și/sau de masterat/doctorat în științe politice/relații internaționale;
- Experiență relevantă în domeniul gamificării în transport și logistică de minim 6 luni;
- Experiență în scrierea de lucrări academice.